**LES ETAPES PI - DWWM /AVANT PROJET**

Projet de groupe

PROJETS INFORMATIQUES

Le déroulé ci-dessous résume les différentes étapes des projets informatiques   
au cours du semestre.

1.

Constitution de l’équipe projet

a.

Cela se fera le jour des présentations des projets PI

2.

Identifier qui est le chef de projet ?

a.

Votre cher professeur désignera les Chef de Projet une fois   
l’équipe constituée

3.

Identifier qui est le suiveur de mon projet ?

a.

Votre cher formateur vous informera une fois l’équipe constituée

4.

Création de la Team dans  ou autre par exempple teams:

a.

Nommer la team sous la forme « <PI – *<nom du projet>*»

b.

Ajouter les membres du projet

c.

Ajouter votre enseignant Informatique comme membre également

d.

Ajouter le suiveur s’il fait partie d’avenir

e.

Modifier le moment venu l’image de la Team Projet pour mettre le   
logo du projet

5.

Création d’un fichier pdf avec :

a.

les photos de l’équipe avec nom/prénom

b.

nom et prénom du suiveur(se) et son poste (formateur Avenir84,

Responsable DSI, secrétaire, etc.).

c.

Désignation du chef de projet

6.

Le chef de projet prépare le mail d’envoi au commanditaire qui   
contiendra :

**a.**

Le fichier pdf de présentation de l’équipe

**b.**

Un mail pour se présenter et lui demander à quelle heure il peut se   
présenter le **jour du rdv commanditaire (votre enseignant devra**  
**vous donner la date)**!

**c.**

**ATTENTION : Le mail doit être envoyé pour validation au suiveur**  
**avant d’être envoyé au commanditaire !!! Attention aux fautes**  
**sur vos échanges par mail :**  
[**http://www.reverso.net/orthographe/correcteur-francais/**](http://www.reverso.net/orthographe/correcteur-francais/)

d.

Le Chef de Projet devra mettre en copie du mail son équipe ainsi   
que le suiveur !

7.

L’équipe doit alors trouver :

a.

Un slogan

b.

Un logo

i.

Le logo doit être vendeur, il doit donner envie d’acheter   
votre produit

(

c.

Un pitch

i.

Tout comme le logo, le pitch doit être vendeur, il doit   
donner envie d’acheter votre produit

8.

L’équipe doit ensuite créer pour l’avant-projet (**on vous donnera les**  
**modèles**) :

a.

Une fiche projet contenant le slogan, le logo et le pitch ainsi que   
des éléments obligatoires (promo, Avenir84, etc.)

b.

A partir De là : Une charte d’avant-projet

c.

Une présentation PowerPoint d’avant-projet reprenant les points   
abordés dans la charte :

**i.**

Les parties prenantes ?

ii.  Le contexte

iii.  La mission ?

iv.  Les objectifs pour atteindre la mission ? (*Il faut montrer que*

v.

**vous les avez « smarté »)**

**Le planning prévisionnel**

**Les outils et technologies**

vi.  Le SWOT du projet  
vii.  Une conclusion

9.

Vous présentez votre PowerPoint d’avant-projet devant toute la classe

a.

S’il est validé, votre commanditaire sera prévenu par mail que   
vous allez attaquer le projet

b.

Sinon vous devez corriger les points critiqués et repasser devant

l’audience

10.Vous commencez à préparer votre site web :

a.

Pour faire votre arborescence de site, voici deux outils en ligne fort   
utiles :

<https://www.gloomaps.com/>

<https://www.lucidchart.com/>

b.

Pour réaliser la maquette :   
<https://moqups.com/>

https://www.figma.com/fr/

Adobe XD (payant)

11.2 mois plus tard, vous faites une présentation de « pré-recette ».

a.

Voir fichier « Présentation Pre Recette.docx » vous sera donné

pour vous expliquer

12. Quelques semaines plus tard, vous aurez la phase de recette qui consiste

à faire tester votre application pour valider sa conformité.

Le test ne doit pas être réalisé par votre équipe projet mais **par le**  
**commanditaire et les utilisateurs finaux**. Il est fortement conseillé de   
faire tester votre programme par des personnes de votre entourage   
n’ayant pas de compétences particulières en informatique.

a.

**ATTENTION**: Vous devrez fournir aux « recetteurs » le manuel

d’utilisation de votre application afin qu’ils sachent comment

utiliser votre application.

13.1 mois plus tard, vous faites la présentation finale en amphithéâtre de

votre projet.

a.

Voir fichier « Presentation .docx »

b.

**ATTENTION**: Vous devrez fournir lors de cette présentation le

manuel d’utilisation, les spécifications générales et les

spécifications techniques de votre application.   
14.Quelques jours plus tard vous faites le Forum PI

a.

Voir fichier « Forum PI.docx »